PW - Personnalisation du widget : Fonction CallBack

? Pièce jointe inconnue

Contenu

Callback du cycle de vie
Valeurs possible pour "state"
Pages associées

Plus d'information

Callback du cycle de vie

Les fonctions de personnalisation du Widget en mode lightbox et en mode in-shop (tab/colonne).

Pour que le commerçant puisse suivre l'évolution du widget dans sa page, Payline propose des Callback. Ces Callback seront appelées par le widget au fil de son exécution de manière synchrone.

Pour utiliser ces Callback, le commerçant utilise le mécanisme habituel de paramétrage du widget, les attributs *data-** dans la div PaylineWidget.
La valeur passée doit correspondre à une fonction JavaScript classique, déclarée dans le scope Window, comme dans l'exemple suivant :

```
<html>
	<head>
		<!-- Import du widget, etc. -->
		<script>
			function maFonction() {
				// Actions à réaliser
			}
		</script>
	</head>
	<body>
		<div id="PaylineWidget" data-token="123" data-event-nomducallback="maFonction"/>
	</body>
</html>
```

Dans l'exemple précédent, la fonction "maFonction" sera appelée lorsque le cycle de vie du widget aura atteint l'étape "nomdeletape".

Les étapes pour lesquelles il est possible de spécifier un Callback sont les suivantes :

Identifiant de la callback	Description	Informations passées	Retour possible	Depuis
data-embeddedredirectionallowed	'true' pour que l'ACS 3DS soit intégré en iframe dans le Widget (par défaut). 'false' pour rediriger ACS chez le partenaire/marchand. Cela permet de tester les deux cas d'utilisation (3DS via iframe ou via redirection).	true / false		
data-event-willinit	Le widget s'est chargé sur le navigateur et s'apprête à s'initialiser.	Aucune	Non	4.46.1
data-event-willshow	Le widget a réalisé sa première initialisation et s'apprête à s'afficher. Cet événement survient **avant** que le widget ait récupéré son état auprès du serveur.	Aucune	Non	4.46.1
data-event-finalstatehasbeenreached	Le widget va afficher à l'utilisateur un état final (où plus aucune interaction n'est possible) à l'acheteur.	Le nom de l'état atteint. Exemple d'objet passé: `{ state: "PAYMENT_SUCCESS" }` Voir § suivant pour toutes les valeurs possibles	Oui. Si la callback du marchand retourne `false` alors le widget ne gérera pas le nouvel état.	4.46.1

data-event-didshowstate	Le widget a récupéré son état auprès du serveur et a affiché le résultat.	Le nom de l'état qui s'est affiché Exemple d'objet passé: `{ state: "PAYMENT_METHODS_LIST" }` Voir § suivant pour toutes les valeurs possibles	Non	4.49
data-event-willdisplaymessage	Gestion de l'affichage du message	La callback pourra prendre en argument un objet complexe de la forme : `{ id: [l'id du champ message], type: [le type de message (voir les valeurs possibles), key: [la clé du message à afficher (voir les valeurs possibles)], message: [le message] }` Valeurs possibles pour le "type" : success, info, error, warn.	• TRUE : le comportement du widget n'est pas modifié, i.e. le widget affichera quand même le message • FALSE : le comportement du widget est impacté, le widget n'affichera pas le message	4.50
data-event-willremovemessage	Gestion du retrait du message	La callback pourra prendre en argument un objet complexe de la forme : `{ id: [l'id du champ message] }`	• TRUE : le comportement du widget n'est pas modifié, i.e. le widget retirera quand même le message ; • FALSE : le comportement du widget est impacté, le widget ne retirera pas le message.	4.50

data-event-beforepayment	Événement lors du clic sur le bouton Payer, après la validation des données et avant que Payline réalise la transaction. Ensuite Payline déclenche l'évènement finalStateHasBeenReached ? L'événement pourra être déclenché plusieurs fois lors d'une session de paiement, par exemple lorsque l'acheteur clique sur le Wallet et qu'il doit de saisir le CVV et ensuite il clique une seconde fois sur Payer. Alors l'événement aura été déclenché deux fois. Le marchand doit donc pouvoir gérer l'idempotency de cet événement. L'événement n'est pas déclenché lors d'un appel à Payline.Api.finalizeShortcut()	<div id="PaylineWidget" data-token="1fe9zY4eaJo0VPJSM1571456927334471" data-template="lightbox" data-event-beforepayment="myBusinessFunction"> <script> function myBusinessFunction() { -- Check values -- Provisioning -- If Provisioning OK return true -- Return false } </script>	• TRUE : paiement déclenché • FALSE : paiement bloqué	4.54.1

Valeurs possible pour "state"

L'ensemble des valeurs possibles pour la propriété "state" des objets passés en paramètre par les callback :

Identifiant de l'état	Description	Final	Release
PAYMENT_METHODS_LIST	La session de paiement est valide et la liste des moyens de paiement est affiché.	Non	
PAYMENT_CANCELED	La session a été invalidée à la demande du commerçant et un message d'échec est affiché.	Oui	
PAYMENT_SUCCESS	La session de paiement est terminée et un ticket est affiché.	Oui	
PAYMENT_FAILURE	La session de paiement est terminée et un message d'échec est affiché.	Oui	
PAYMENT_FAILURE_WITH_RETRY	La session de paiement est terminée, un message d'échec est affiché accompagné d'un bouton proposant d'utiliser un autre moyen de paiement.	Non	
TOKEN_EXPIRED	La session de paiement est terminée, un message d'échec est affiché indiquant l'expiration de la session de paiement.	Oui	
BROWSER_NOT_SUPPORTED	Le navigateur est détecté comme incompatible, un écran propose à l'acheteur de basculer sur les pages de paiement classiques.	Oui	
PAYMENT_METHOD_NEEDS_MORE_INFOS	Le moyen de paiement sélectionné par l'utilisateur indique qu'il faut confirmer des informations (cvv pour wallet, validation de dossier de crédit etc..).	Non	
PAYMENT_REDIRECT_NO_RESPONSE	La demande de paiement aboutie en demande de redirection (authentification 3DS, partenaire tel que Paypal).	Non	
MANAGE_WEB_WALLET	Équivalent PAYMENT_METHOD_LIST mais pour la gestion des portefeuilles.	Non	
ACTIVE_WAITING	Un paiement a été commencé et on attend de nouvelles informations pour continuer	Non	4.51
PAYMENT_CANCELED_WITH_RETRY	L'acheteur a annulé son paiement, soit via nos pages, soit via les pages d'un partenaire sur lequel il était redirigé mais il a la possibilité de choisir un nouveau moyen de paiement	Non	4.51
PAYMENT_ONHOLD_PARTNER	Le moyen de paiement nous répondra plus tard, on indique à l'acheteur qu'il obtiendra la réponse de la part du commerçant	Oui	4.51
PAYMENT_SUCCESS_FORCE_TICKET_DISPLAY	L'acheteur a terminé son paiement avec succès, et la redircetion automatique est désactivée(affichage du ticket)	Oui	4.51
PAYMENT_METHODS_LIST_SHORTCUT	L'acheteur est sur la liste des MDP compatibles shortcut	Non	4.51

PAYMENT_TRANSITIONAL_SHORTCUT	L'état intermédiaire après une demande de shortcut (obtention des données acheteurs : buyer, shippingAddress, billingAddress via API JS)	Non	4.51

Pages associées

- Mode in-Shop
- Mode Lightbox
- Mode Shortcut
- Paiement Page Web